

# TwIG The WIP Game

## Rutina diaria

1. Tire de una tarjeta OK / Blocker por ticket en cada columna HACIENDO
  - 1.1. Poner la tarjeta en cada ticket en el tablero.
  - 1.2. Retire las tarjetas verdes OK y vuelva a colocarlas en la parte inferior de la pila. Los bloqueadores se quedan en las entradas.
2. Standup Reunión.
  - 2.1. Poner dados en las entradas.
3. Trabajo
  - 3.1. Tirar todos los dados.
  - 3.2. Analizar los resultados, anotar los puntos (y mover cartas).
  - 3.3. No te olvides: ¡Introduce el día de inicio para cada nuevo trabajo!
4. Para tickets completos:
  - 4.1. Completa el último día en el ticket.
  - 4.2. Calcular el tiempo de Realización:  $\text{Fin} - \text{Inicio} + 1$
  - 4.3. Rellene el Tiempo de Realización y la Secuencia de Entrega
  - 4.4. Rellena el cuadro de Distribución de Tiempo de Realización
  - 4.5. Rellene el cuadro de rendimiento (Throughput)
5. Rellena el CFD de Estabilidad
6. Lea la tarjeta del evento en voz alta.

## Reglas generales



1. **La regla más importante:** siempre que tenga una pregunta sobre las reglas, pregúntese: "¿Qué haría yo en la vida real?"
2. **Reglas del bloqueador:**
  - 2.1. Los tickets bloqueados se pueden desbloquear con 4 puntos.
  - 2.2. Si es menor de 4, el bloqueador permanece.
  - 2.3. Si hay más de 4 puntos, los puntos restantes se pueden usar como trabajo. Si por ejemplo Se tiraron 6 puntos, 2 puntos se pueden usar como trabajo.
  - 2.4. Cuando se completa un ticket y aún quedan puntos, los puntos se pueden distribuir a otros tickets o se puede comenzar un nuevo trabajo.
3. **Trabajo**
  - 3.1. Los dados representan a las personas, y el número obtenido representa el esfuerzo disponible para gastar en un día, casi como en la vida real ;-)
  - 3.2. Si se tira un dado en su área de especialidad (dados y columnas del mismo color), marque el número sacado de los puntos de gasto del ticket.
  - 3.3. Si quedan puntos, se pueden usar en otros tickets. Puede comenzar nuevas entradas o trabajar en otras entradas.
  - 3.4. Si un dado no se lanza en su propia especialidad, la puntuación se reduce a la mitad (y se redondea). Lógica detrás de esto: un no especialista no ofrece el mismo rendimiento que un especialista.
  - 3.5. Puedes poner varios dados en un ticket. Si se colocan tres o más dados en un ticket, los puntos del tercer dado se dividen en dos. Lógica detrás de esto: el emparejamiento es algo bueno, pero no se escala linealmente. Por ejemplo, si 20 personas están trabajando en un trabajo, no son 20 veces



This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License. Details here: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0> and <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode>

### **TWiG is a community product!**

Thank you to all the people who translated TWiG into another language, who built things into it and of course all those who use TWiG and give constant feedback to improve the simulation. THANKS!!

If you have questions about the simulation or if you want to actively participate in the further development of TWiG, then visit our website [www.LEANability.com/en/twig](http://www.LEANability.com/en/twig) and register with our slack community.

Many thanks to Primitivo Cachero Viejo ([https://twitter.com/\\_cacheroviejo](https://twitter.com/_cacheroviejo)) for the Spanish translation.