

# TWiG

The WIP Game



- This is **version 1.5** of the TWiG simulation.
- Russian translation done by Artemiy Antsupov ([facebook.com/artemiyantsupov](https://facebook.com/artemiyantsupov)) and Ivan Dubrovin ([twitter.com/DubrovinIS](https://twitter.com/DubrovinIS)).
- Updates are available under [www.LEANability.com/en/twig](http://www.LEANability.com/en/twig)
- For discussions and questions about the simulation we use #twig\* channels within the LEANability Slack community. You can sign-up here for the Slack community: [www.LEANability.com/en/slack](http://www.LEANability.com/en/slack)



This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License. Details here: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0> and <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode>

# ДЕНЬ 6

TWiG  
LEANability

# ДЕНЬ 5

TWiG  
LEANability

# ДЕНЬ 8

TWiG  
LEANability

# ДЕНЬ 7

TWiG  
LEANability

## ДЕНЬ 5

Обратная связь от отдела маркетинга: Встреча по приоритизации прошла продуктивно и очень весело! Мы считаем, что установленный порядок задач **A до P**.

## ДЕНЬ 6

Депутаты приняли новый пакет законов, регулирующих нашу область! Все стейкхолдеры согласились с тем, что мы должны сделать задачу **Фикс15** ко дню 15, чтобы соответствовать требованиям законодательства.

Создайте карточку **Фикс15** и завершите её к 15 дню. Не забудьте записать дату старта!

## ДЕНЬ 7

Новая технология под названием ChainBlock стремительно набирает популярность. Если то, что о ней говорят – правда, с её помощью мы сможем существенно повысить нашу эффективность. Вы решаете проверить эффективность технологии чтобы оценить затраты и выгоды от применения

Создайте карточку Проверить ChBl. Это важная, но не срочная задача. Не забудьте зафиксировать дату старта когда начнёте работать над задачей.

## ДЕНЬ 8

Работа движется?

# ДЕНЬ 10



# ДЕНЬ 9



# ДЕНЬ 12



# ДЕНЬ 11



## ДЕНЬ 9

Плохие новости: Из-за сбоя в системе клиенты не могут пользоваться нашим сервисом! Говорят это диверсия, но точно вы не знаете. Решите задачу как можно скорее – ситуация действительно серьёзная!

Создайте задачу под названием **СРОЧНО** и завершите её **как можно скорее**. Учитывая важность на эту задачу лимиты **НЕ РАСПРОСТРАНЯЮТСЯ**. Не забудьте записать на карточке дату начала работы над задачей. В листах метрик не забудьте отметить день, когда вы закончили задачу **СРОЧНО**.

## ДЕНЬ 11

Проблемы с качеством обнаружены на **верхней незаблокированной карточке в столбце Б**. Чтобы решить проблему вам нужны **знания (кубик) из столбца А**. Положите **Стикер дефекта** на карточку. Снять его можно после того, как спишите все очки трудозатрат с **Стикера дефекта**. После этого работа над задачей может быть возобновлена.

Если в столбце Б нет карточек, поместите **Стикер дефекта** на следующую задачу, которая попадёт в столбец Б. Если эта задача окажется заблокированной, замените Блок на **Стикер дефекта**.

## ДЕНЬ 10

Делегат из юридического отдела спрашивает про задачу Фикс15, которую нужно завершить не позднее дня 15. Он напоминает, что опоздать никак нельзя!

## ДЕНЬ 12

На спонтанной командной встрече вы анализируете графики и наполняете гордостью – ваша система действительно стабильна. Но вы хотите стать ещё лучше и принимаете решение уменьшить WiP- лимиты. Да, звучит странно и нам, кажется понадобится больше разрабатывать в парах и группах (сворминг), но вы очень хотите попробовать.

Установите WiP-лимит 3 для столбца А и 2 для столбца В. Не начинайте новой работы пока не уложите в лимиты.

**ДЕНЬ 14**

**TWiG**  
LEANability

**ДЕНЬ 13**

**TWiG**  
LEANability

**ДЕНЬ 16**

**TWiG**  
LEANability

**ДЕНЬ 15**

**TWiG**  
LEANability

## ДЕНЬ 13

У вас прошло собрание по пополнению бэклога и приоритизации задач, на которой собрались все основные Стейкхолдеры с новыми задачами.

Поместите новые карточки задач **Q, R** и **S** в систему.

## ДЕНЬ 15

Сегодня вступает в силу новый пакет законов. Отметьте на Листе метрик, удалось ли вам или нет в срок завершить задачу **Фикс15**.

## ДЕНЬ 14

Пришло время взглянуть на свой процесс. Проведите трёхминутную ретроспективу по следующим вопросам:

(1) Что работает хорошо?

(2) Что стоит улучшить?

Запишите результаты на Листе ретроспективы.

## ДЕНЬ 16

Рассчитайте возраст WiP (Сегодняшний день – День начала +1) для всех задач из колонок А и Б. Запишите номера в ряд на свободном месте на листе с результатами.

Рассчитайте выходной поток, входящий поток, среднее время реализации и 90% квантиль времени реализации.

Величина выходного потока – количество карточек, которое вы завершали за один день.

Величина входного потока – количество задач, входящих в систему в день.

Чтобы определить 90% квантиль, проведите по оси черту, левее которой будут находиться 90% ваших тикетов.