

# TWiG

The WIP Game



- This is **version 1.5** of the TWiG simulation.
- Italien translation by Marco Bresciani ([twitter.com/marcoXbresciani](https://twitter.com/marcoXbresciani))
- Updates are available under [www.LEANability.com/en/twig](http://www.LEANability.com/en/twig)
- For discussions and questions about the simulation we use #twig\* channels within the LEANability Slack community. You can sign-up here for the Slack community: [www.LEANability.com/en/slack](http://www.LEANability.com/en/slack)



This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.

Details here: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0> and <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode>

# GIORNO 6



# GIORNO 5



# GIORNO 8



# GIORNO 7



## GIORNO 5

Riscontro dal Marketing: Il seminario sulla priorità con te è stato non solo molto produttivo, ma anche divertente. Marketing pensa che sia un grande miglioramento per te, rilasciare le attività nelle opzioni in ordine, da A a P.

## GIORNO 6

Gli avvocati diventano creativi! Dobbiamo inserire la funzionalità **Fix15** nel nostro sistema entro il **Giorno 15**. Tutti gli interessati sono d'accordo nel dire che dovremo implementare Fix15 perché dobbiamo sottostare a nuove leggi e regolamenti.

Crea un'Attività **Fix15** e rilasciala entro il Giorno 15. Non dimenticare di registrare la data di inizio quando inizierai a lavorarci!

## GIORNO 7

Una nuova tecnologia chiamata ChainBlock si sta diffondendo velocemente in questo periodo. Se quello che promette è vero, usare questa tecnologia potrebbe significare un importante incremento di efficienza per voi. Abbiamo deciso di valutare ChainBlock per capire quanto sforzo e benefici ci potrebbe portare implementandola.

Crea un'Attività **ChBl**. Il lavoro su quest'attività è importante, ma non urgente. Non dimenticare di registrare la data di inizio quando inizierai a lavorarci!

## GIORNO 8

Tutto bene?

# GIORNO 10



# GIORNO 9



# GIORNO 12



# GIORNO 11



## GIORNO 9

Cattive notizie: è occorso un errore grave! Gli utenti non possono usare il nostro servizio. Si pensa sia un attacco hacker, ma non lo sai con precisione. Risolvi il problema appena possibile - la situazione è davvero seria!

Crea un'Attività con ID **EMERGENZA** e rilasciala appena possibile. Ovviamente, puoi anche superare i limiti delle attività in corso, con questo lavoro! Ricordati di registrare la data di inizio quando inizierai a lavorarci! Segna sul foglio delle metriche il giorno in cui rilascerai l'attività EMERGENZA.

## GIORNO 11

Un problema di qualità è stato individuato nella prima attività non bloccata nella colonna B e dobbiamo chiedere agli esperti (dado) della colonna A in modo da risolvere il problema. Aggiungi un Difetto sull'attività. Il difetto non può essere rimosso finché i punti sul difetto non sono stati tutti lavorati, a quel punto si può continuare l'attività. Se non c'è nessun'attività nella colonna B, metti il Difetto sulla prima attività che arriva nella colonna B. Nel caso l'attività sia bloccata, il Blocco può essere scambiato col Difetto.

## GIORNO 10

Un delegato dell'ufficio legale chiede informazioni sull'attività **Fix15**, che deve essere completata entro il giorno 15. Ti ricorda ancora che non è possibile mancare il rilascio in quella data!

## GIORNO 12

In una riunione spontanea del gruppo di lavoro, abbiamo analizzato i grafici e siamo fieri di noi stessi: il sistema è davvero stabile. Ma vogliamo migliorare ancora e, per questo, abbiamo deciso di ridurre il limite delle attività in corso (WIP limit). Sì, ci sembra strano e probabilmente dovremo fare più lavoro in coppia o in gruppo, ma vogliamo provare.

Abbassa il limite delle attività in corso (WIP limit) a 3, nel punto A e a 2 nel punto B. Non iniziare nuove attività finché non rientri nei limiti in A e B.

# GIORNO 14



# GIORNO 13



# GIORNO 16



# GIORNO 15



## GIORNO 13

C'è stata una riunione di aggiornamento (o assegnazione delle priorità) e tutti gli interessati si sono incontrati per rivedere l'ordine delle attività.

Hai ricevuto le nuove Attività Q, R e S. Crea queste attività e aggiungile al sistema.

## GIORNO 14

E' ora di rivedere come sono andate le cose. Fai una breve retrospettiva di massimo 3 minuti:

- (1) Cosa sta andando bene in questo momento?
- (2) Cosa dovrebbe essere migliorato?

Scrivi i risultati sul foglio delle metriche.

## GIORNO 15

Oggi le nuove regole legali devono essere implementate. Scrivi una nota sul foglio delle metriche se hai rilasciato o meno l'attività **Fix15**.

## GIORNO 16

Per tutte le attività nelle colonne A e B calcola l'età dell'attività in corso (Oggi - Inizio + 1) e scrivi i numeri sul foglio della retrospettiva.

Calcola velocità di uscita, velocità di arrivo, tempo medio di completamento e 90° percentile del tempo di completamento.

La velocità di uscita dice quante attività sono state completate, mediamente, ogni giorno.

La velocità di arrivo dice quante attività, mediamente, hai portato dalle opzioni all'area limitata.

Per calcolare il 90° percentile, devi trovare la linea orizzontale sull'asse X sotto la quale si trovano il 90% dei punti.