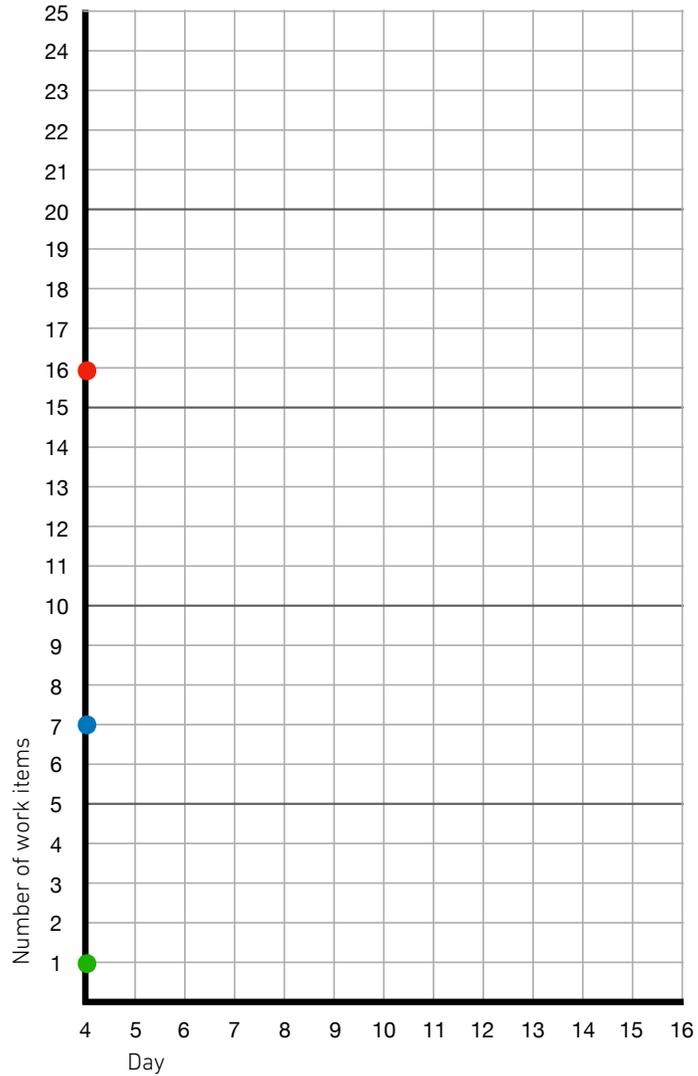


Stability CFD

● Items in DONE ● Items in +A+B ● Items in +OPTIONS

please connect dots



Instrução

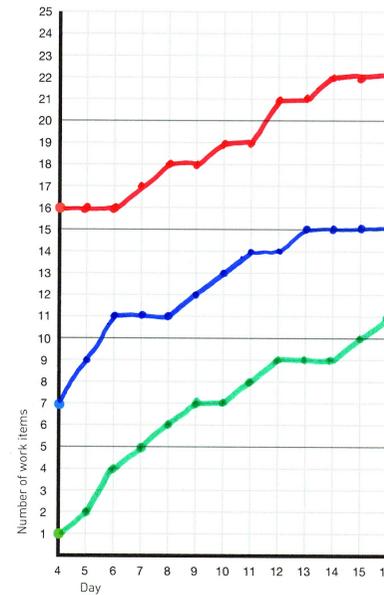
No final de cada dia, um ponto é inserido na interseção entre o dia (eixo X) e o número de tickets (eixo Y). O valor no eixo Y é determinado somando os tickets nas seguintes colunas no quadro:

Tickets em FEITO

Tickets em FEITO+B+A

Tickets em FEITO+B+A+Opções

Os pontos estão conectados e o resultado é a seguinte imagem:

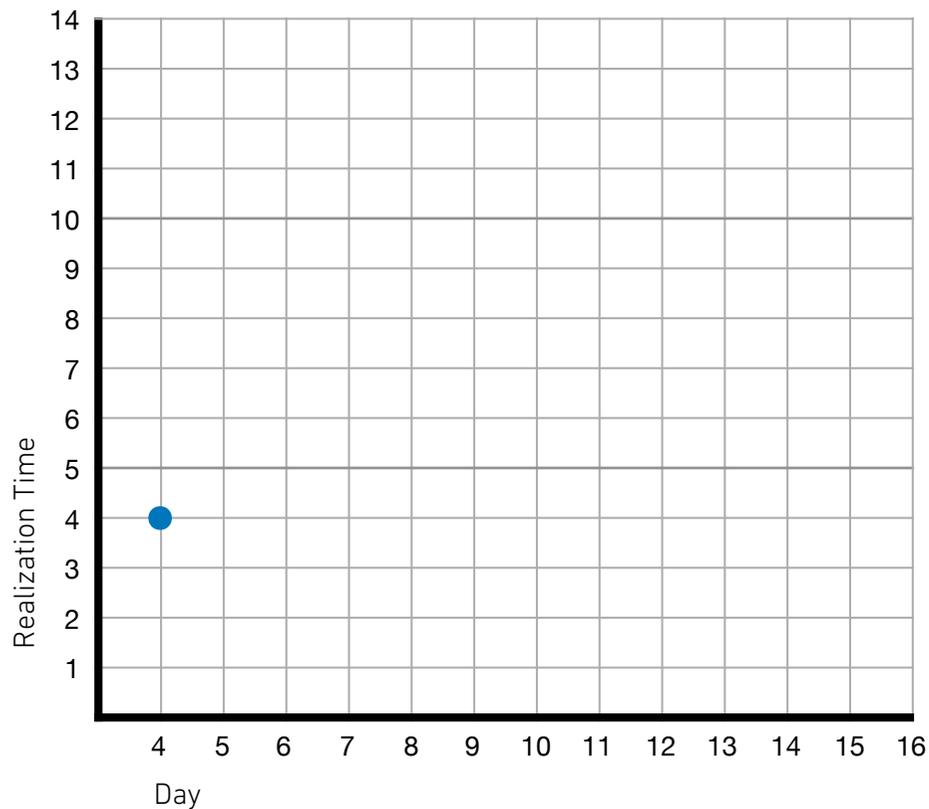


Neste exemplo, houve no dia 7 5 Tickets em FEITO, 11 Tickets em FEITO+B+ A e 17 Tickets em FEITO+B+A+Opções



This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License. Details here: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0> and <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode>

Realization Time Scatterplot (do NOT connect dots)



Delivery Sequence: **A**



This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.
 Details here: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0> and <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode>

Instruções

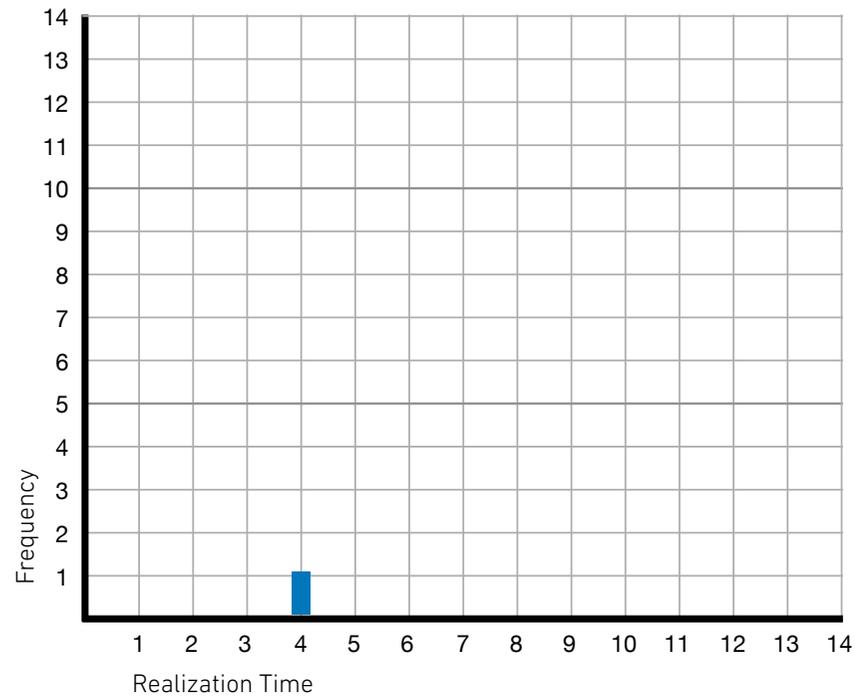
Gráfico. Para cada ticket preenchido, um ponto é inserido no gráfico na interseção entre o dia e o tempo de realização. Se mais de um ticket for concluído, o ponto se torna "maior". Os pontos não são conectados.

Sequência de Entrega. É uma lista de IDs e tickets com base em sua ordem de conclusão.



Neste exemplo, no dia 5 um ticket foi completado com o tempo de realização de 5 dias, no dia 6 nenhum ticket foi concluído e no dia 7 dois tickets foram completados com o tempo de realização de 5 dias.

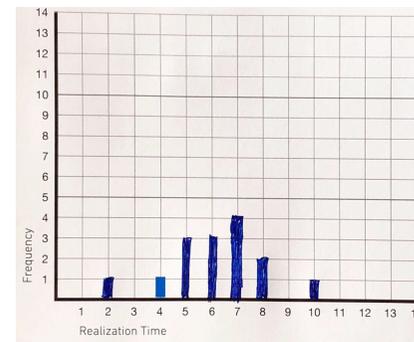
Realization Time Histogram (draw vertical bars)



Instruções

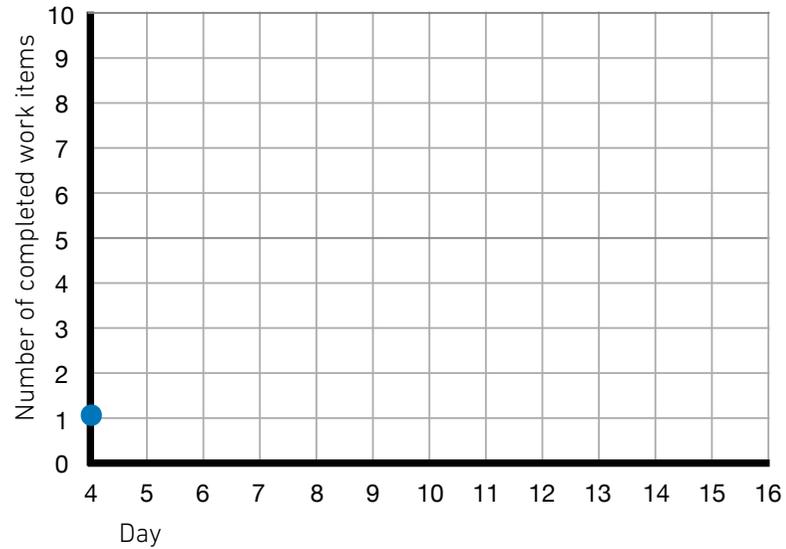
É monitorado com que frequência os tempos de realização ocorrem. No eixo X está o Tempo de Realização e no eixo Y a frequência do Tempo de Realização. Cada vez que um ticket é concluído, a barra no Tempo de Realização aumenta. O gráfico se torna um gráfico de barras.

No exemplo a seguir, o Tempo de Realização 2 ocorreu uma vez e o Tempo de Realização 6 três vezes.



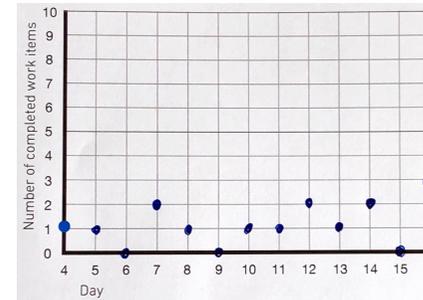
This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License. Details here: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0> and <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode>

Throughput Scatterplot (do NOT connect dots)



Instruções

Este gráfico é usado para rastrear quantos tickets são concluídos por dia. Cada vez que um ticket é concluído, um ponto é feito na interseção entre o dia (eixo X) e o número de tickets concluídos (eixo Y). Os pontos não são conectados.



Neste exemplo, um ticket foi concluído no dia 8 e nenhum ticket foi concluído no dia 9.



This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.
Details here: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0> and <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode>

Retrospective results

(1) What went well?

(2) What should you improve?

End of game stats Your day 16 card will explain how to calculate this

EMERGENCY delivered on day

Average arrival rate day 4 to 16

Fix15 delivered on day

Average departure rate, day 4 to 16

WIP Age: _____



This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.
Details here: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0> and <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode>